

Ring der Herrschaft über Säugetiere: Dieser Ring ermöglicht seinem Träger die völlige Kontrolle über Säugetiere mit einer Intelligenz von 4 oder weniger (Tierintelligenz oder halbintelligente Säugetiere). Bis zu 30 Trefferwürfel an Säugetieren können so beherrscht werden. Die Kontrolle des Ringträgers über die Tiere ist derartig groß, daß er ihnen sogar befehlen kann, sich selbst zu töten; hierfür ist allerdings eine völlige Konzentration erforderlich.

Schlangenstecken: Es gibt zwei Varianten dieses Zaubersteckens: die „Python“ und die „Natter“.

Die Python schlägt mit +2 zu und verursacht $1W6+2$ Schadenspunkte bei einem Treffer. Wenn der Priester den *Schlangenstecken* auf den Boden wirft, wächst der 1,80 m lange Zauberstecken zu einer 8 m langen Würgeschlange (RK 3, TP 49, BF 9). Der Vorgang vollzieht sich innerhalb einer Runde. Bei einem Treffer schlingt sich die Schlange um ihr Opfer und verursacht $2W4+2$ Schadenspunkte durch den Druck. Sie hält ihren Gegner solange fest, bis er oder sie stirbt. Beachten Sie bitte, daß die Python auf Befehl zu ihrem Besitzer zurückkehrt. Wenn sie getötet wird, ist auch der *Schlangenstecken* zerstört.