

Waffe	Preis	Gewicht (Pfund)	Größe	Wirkung	Init.-Faktor	Schaden K-M	Schaden G
Armbrüste:	-	-	-	-	-	-	-
Handbolzen	1 GM	*	K	S	-	1W3	1W2
Leichter Bolzen	1 SM	*	K	S	-	1W4	1W4
Schwerer Bolzen	2 SM	*	K	S	-	1W4+1	1W6+1
Handarmbrust	300 GM	3	K	-	5	-	-
Leichte Armbrust	35 GM	7	M	-	7	-	-
Schwere Armbrust	50 GM	14	M	-	10	-	-
Äxte:	-	-	-	-	-	-	-
Hand- oder Wurfbeil	1 GM	5	M	K	4	1W6	1W4
Streitaxt	5 GM	7	M	K	7	1W8	1W8
Steinaxt	5 SM	6	M	K/W	6	1W6	1W4
Zweihändige Axt	15 GM	10	G	K	9	1W10	2W8
Blasrohr	5 GM	2	G	-	5	-	-
Nadel	2 KM	*	K	S	-	1	1
Pfeil mit Widerhaken	1 SM	*	K	S	-	1W3	1W2
Bögen:	-	-	-	-	-	-	-
Flugpfeil	3 SM / 12 St.	*	M	S	-	1W6	1W6
Kriegspfeil	6 SM / 12 St.	*	M	S	-	1W8	1W8
Komposit-Kurzbogen	75 GM	2	M	-	6	-	-
Komposit-Langbogen	100 GM	3	M	-	7	-	-
Kurzbogen	30 GM	2	M	-	7	-	-
Langbogen	75 GM	3	G	-	8	-	-
Dreizack	15 GM	5	G	S	7	1W6+1	3W4
Geißel	1 GM	2	K	-	5	1W4	1W2
Harpune	20 GM	6	G	S	7	2W4	2W6
Keulen:	-	-	-	-	-	-	-
Keule	5 SM	3	M	W	4	1W6	1W3
Kriegskeule	2 GM	6	M	W	7	1W6+1	1W4+1
Große Keule	2 GM	15	G	W	9	2W4	1W6+1
Lanze:	-	-	-	-	-	-	-
für leichtes Streitroß	6 GM	5	G	S	6	1W6	1W8
für mittleres Streitroß	10 GM	10	G	S	7	1W6+1	2W6
für schweres Streitroß	15 GM	15	G	S	8	1W8+1	3W6
Turnierlanze	20 GM	20	G	S	10	1W3-1	1
Messer / Dolche:	-	-	-	-	-	-	-
Basiliskenzunge	12 GM	1	K	S	3	1W4	1W2
Dolch oder Hirschfänger	2 GM	1	K	S/K	2	1W4	1W3
Kletterdolch	5 GM	1	K	S	2	1W3	1W2
Knochenmesser	1 SM	¼	K	S	2	1W2	1W2
Krummdolch (Jambiya)	4 GM	1	K	S/K	3	1W4	1W4
Messer	5 SM	½	K	S	2	1W3	1W2
Parierdolch	5 GM	2	K	S	2	1W4	1W3
Steinmesser	2 SM	1	K	S	2	1W3	1W2
Stilett	8 GM	½	K	S	2	1W3	1W2
Peitsche	1 SM	2	M	-	8	1W2	1
Schleudern:	-	-	-	-	-	-	-
Schleuderkugel	1 KM	½	K	W	-	1W4+1	1W6+1
Schleuderstein	-	½	K	W	-	1W4	1W4
Schleuder	5 KM	*	K	-	6	-	-
Stabschleuder	2 SM	2	M	-	11	-	-
Schwerter:	-	-	-	-	-	-	-
Bastardschwert	25 GM	10	M	K	-	-	-
einhändig	-	-	-	-	6	1W8	1W12
zweihändig	-	-	-	-	8	2W4	2W8
Breitschwert	15 GM	4	M	K	5	2W4	1W6+1
Claymore	35 GM	8	M	K	7	2W4	2W8
Entermesser	25 GM	4	M	K	5	1W6+1	1W8+1
Flamberge	60 GM	21	G	K	10	1W8+1	2W8
Katana	200 GM	6	M	S/K	4	-	-
einhändig	-	-	-	-	-	1W10	1W12

zweihändig	-	-	-	-	-	2W6	2W6
Khopesh	10 GM	7	M	K	9	2W4	1W6
Krummsäbel (Scimitar)	15 GM	4	M	K	5	1W8	1W8
Großer Scimitar	55 GM	16	G	K	9	2W6	4W4
Kurzschwert	10 GM	3	K	S	3	1W6	1W8
Langschwert	15 GM	4	M	K	5	1W8	1W12
Rapier	10 GM	4	M	S	4	1W6	1W8
Säbel	20 GM	5	M	K	5	1W6+1	1W8+1
Schwertaxt	45 GM	12	G	K	10	1W8+1	1W12+1
Wakizashi	100 GM	3	M	S/K	3	1W8	1W8
Zweihänder	50 GM	15	G	K	10	1W10	3W6
Sichel	6 SM	3	K	K	4	1W4+1	1W4
Speer	8 SM	5	M	S	6	1W6	1W8
Stangenwaffen:	-	-	-	-	-	-	-
Ahlspieß	5 GM	12	G	S	13	1W6	1W12
Bartaxt	7 GM	12	G	K	9	2W4	2W6
Gabelsense	8 GM	9	G	S/K	8	1W8	1W10
Glefe	6 GM	8	G	K	8	1W6	1W10
Hakensense	10 GM	8	G	S/K	9	1W4	1W4
Hellebarde	10 GM	15	G	S/K	9	1W10	2W6
Helmbarde	8 GM	15	G	S/K	10	2W4	2W4
Helmbarte	5 GM	12	G	K	10	2W4	2W4
Knebelspieß	6 GM	7	G	S	8	2W4	2W4
Korseke	5 GM	7	G	S	8	1W6+1	2W6
Kriegsgabel	5 GM	7	G	S	7	1W8	2W4
Kriegssense	5 GM	7	G	S/K	8	1W6	1W8
Luzerner Hammer	7 GM	15	G	S/W	9	2W4	1W6
Partisane	10 GM	8	G	S	9	1W6	1W6+1
Rabenschnabel	8 GM	10	G	S/W	9	1W8	1W6
Roßschinder	7 GM	15	G	S/K	10	2W4	1W10
Schwertbeil	10 GM	10	G	S/K	9	2W4	2W6
Stangenbeil	5 GM	8	G	K	8	2W4	1W8
Stumpfe Hieb Waffen:	-	-	-	-	-	-	-
Flegel für Fußvolk	15 GM	15	M	W	7	1W6+1	2W4
Flegel für Reiter	8 GM	5	M	W	6	1W4+1	1W4+1
Kriegs- o. Wurfhammer	2 GM	6	M	W	4	1W4+1	1W4
Morgenstern	10 GM	12	M	W	7	2W4	1W6+1
Streithammer f. Fußvolk	8 GM	6	M	S	7	1W6+1	2W4
Streithammer f. Reiter	7 GM	4	M	S	5	1W4+1	1W4
Streitkolben f. Fußvolk	8 GM	10	M	W	7	1W6+1	1W6
Streitkolben f. Reiter	5 GM	6	M	W	6	1W6	1W4
Wurf Waffen:	-	-	-	-	-	-	-
Wurfbeil	1 GM	5	M	K	4	1W6	1W4
Wurfmesser	8 SM	1	K	S	3	1W3	1W2
Wurfpfeil	5 SM	½	K	S	2	1W3	1W2
Wurfspeer	5 SM	2	G	S	4	1W6	1W6